

EL FANTÀSTIC MÓN DE LA INFORMÀTICA

La Informàtica és la ciència o tècnica relativa a la tecnologia que estudia el tractament automàtic de la informació utilitzant dispositius electrònics i sistemes computacionals.

La Informàtica és la ciència o tècnica relativa a la tecnologia que estudia el tractament automàtic de la informació utilitzant dispositius electrònics i sistemes computacionals.

La Informàtica és la ciència o tècnica relativa a la tecnologia que estudia el tractament automàtic de la informació utilitzant dispositius electrònics i sistemes computacionals.

La informació està constituïda per un grup de dades ja supervisades i ordenades, que serveixen per construir un missatge basat en un cert fenomen o ens.

La informació permet resoldre problemes i prendre decisions, ja que el seu aprofitament racional és la base del coneixement .

La Informàtica és la ciència o tècnica relativa a la tecnologia que estudia el tractament automàtic de la informació utilitzant dispositius electrònics i sistemes computacionals.

Sistemes computacionals

Conjunt de tècniques, processos i màquines que l'home ha desenvolupat al llarg de la història per donar suport i potenciar la seva capacitat de memòria, pensament i comunicació.

Sistemes computacionals

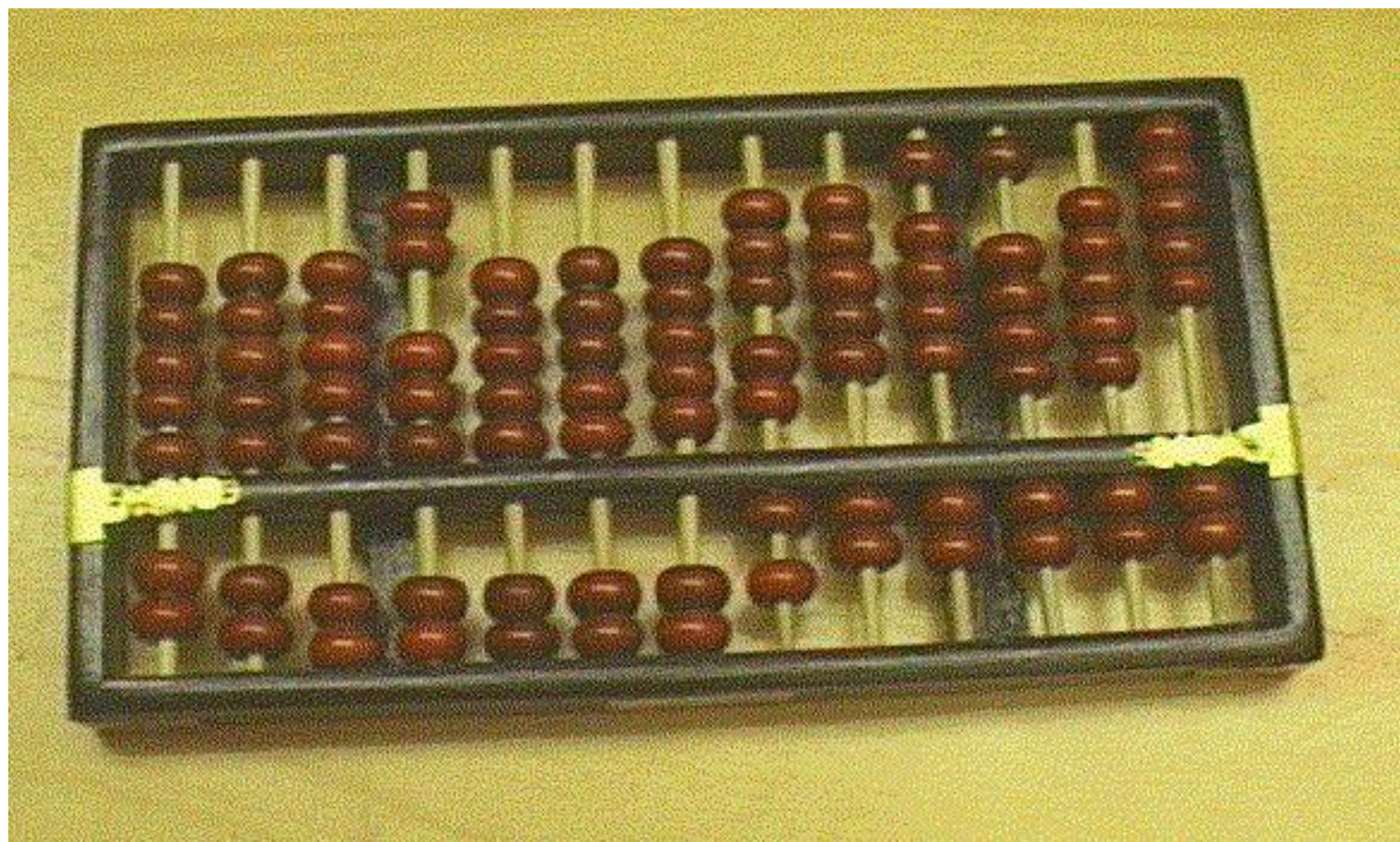
Conjunt de tècniques, processos i màquines que l'home ha desenvolupat al llarg de la història per donar suport i potenciar la seva capacitat de memòria, pensament i comunicació.

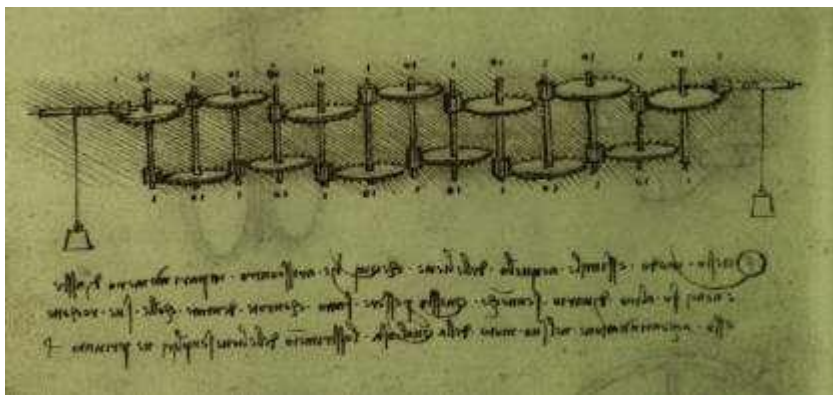






laShungit.com



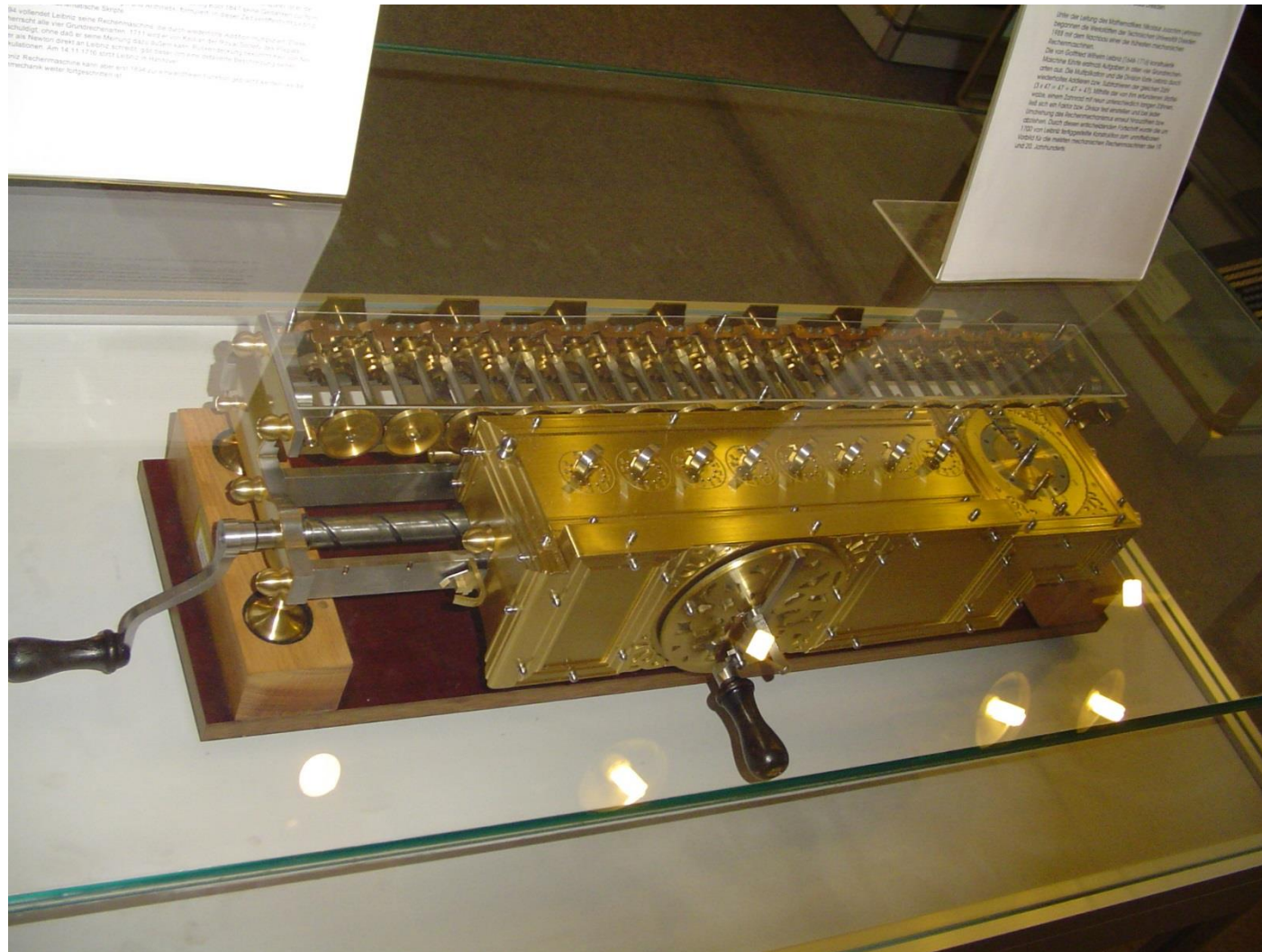


Calculadora mecànica. Leonardo da Vinci any 1500 aprox.

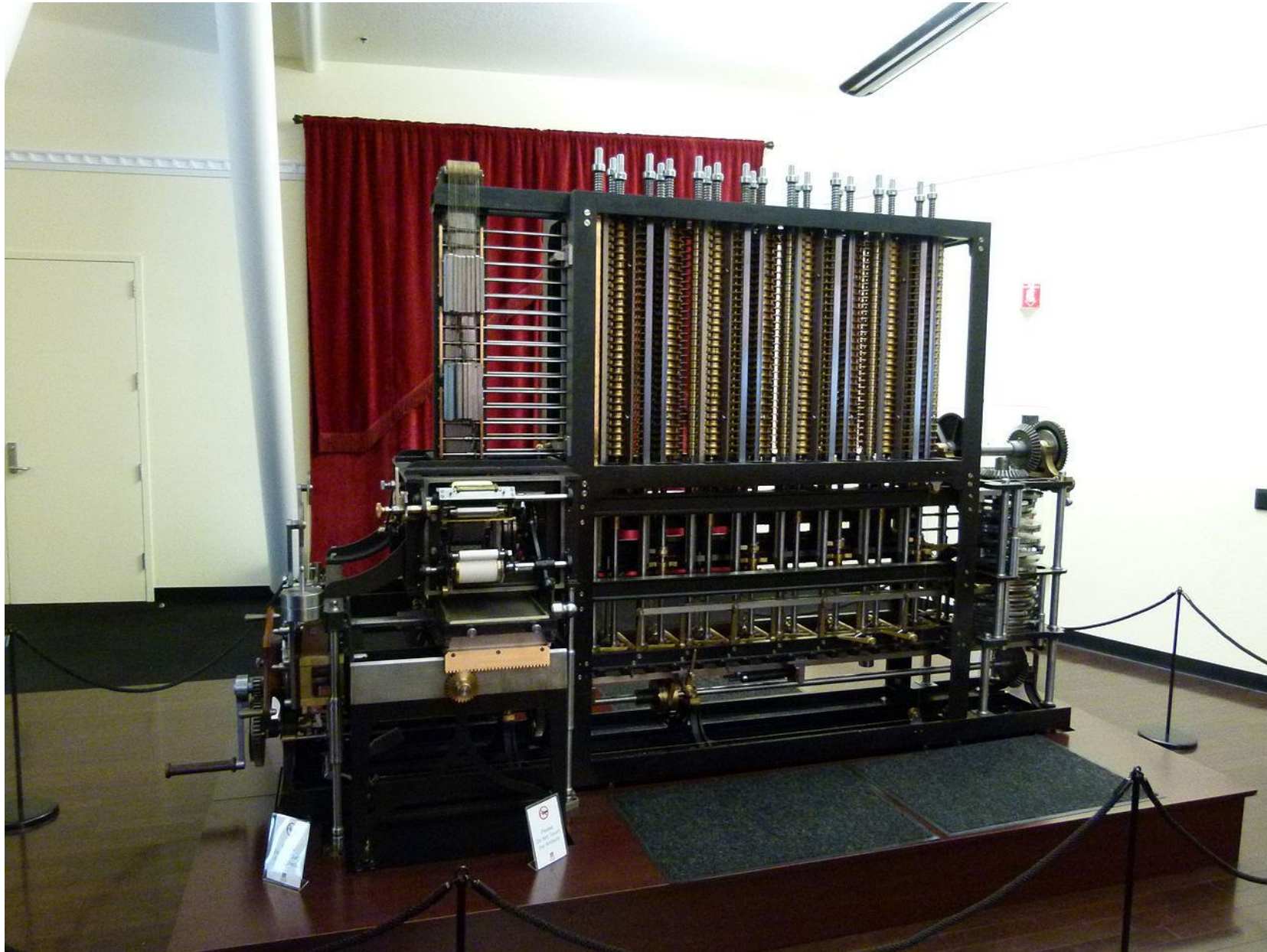
Pascalina

Pascal, 1642





Calculadora de Leibniz
Any 1672



Màquina diferencial
Charles Babbage 1819





Konrad Suze

Z1 , 1938



Enigma

Segona Guerra Mundial

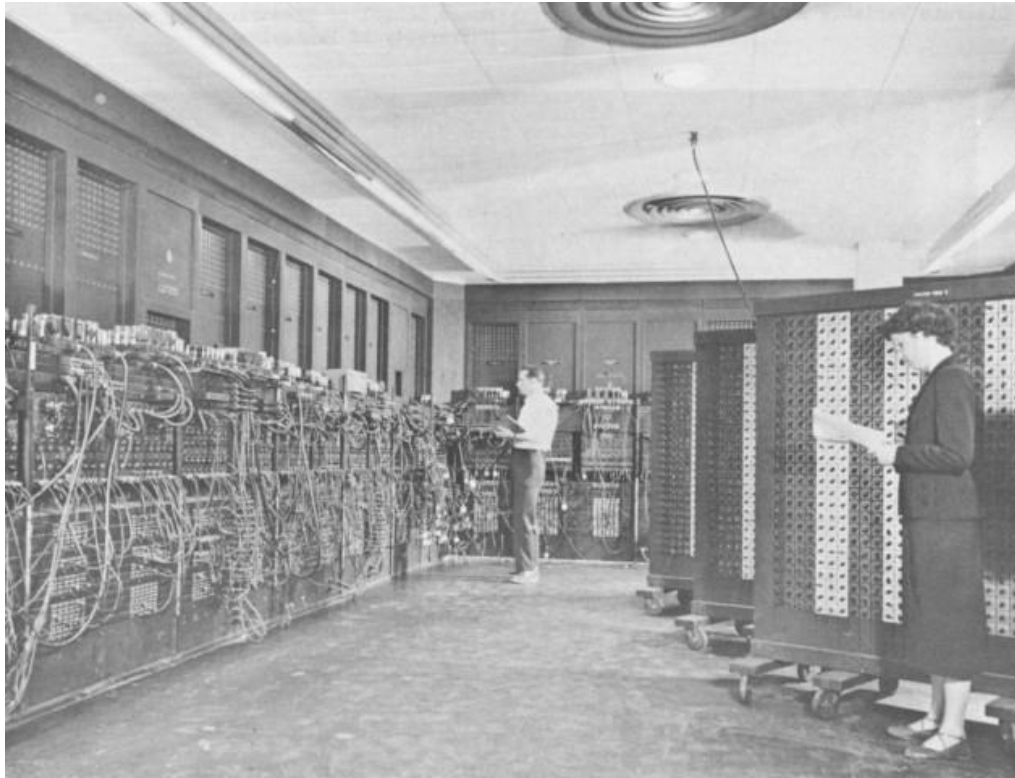


MARK 1

Howard Aiken de la Universitat Harvard
1939 – 1944

15 metres de llarg i 2,40 d'alt, i pesava 5 tones

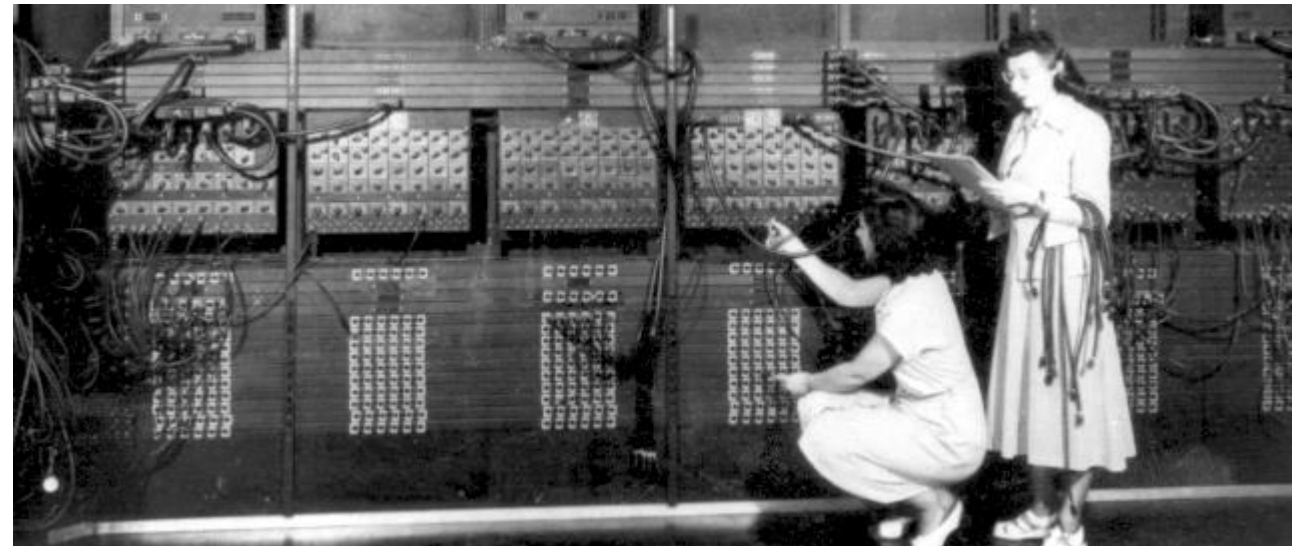
Podia realitzar les quatre operacions bàsiques i treballar amb informació emmagatzemada en forma de cinta perforada. Operava amb nombres de fins a 23 xifres decimals, tenia una capacitat de memòria de 72 números de 23 xifres i podia multiplicar dos nombres de 10 xifres en 10 segons.



ENIAC

Mauchly i Eckert 1947

Podia dur a terme una multiplicació de dos nombres de 10 xifres en 0,003 segons. Pesava unes 30 tones i tenia una mida equivalent al d'un saló. Consumia 150 quilowatts de potència elèctrica i necessitava un equip d'aire condicionat per dissipar la gran calor que produïa. En mitjana, cada tres hores d'ús fallava una de les vàlvules. La seua programació es realitzava establint connexions entre cables elèctrics i accionant gran quantitat d'interruptors.





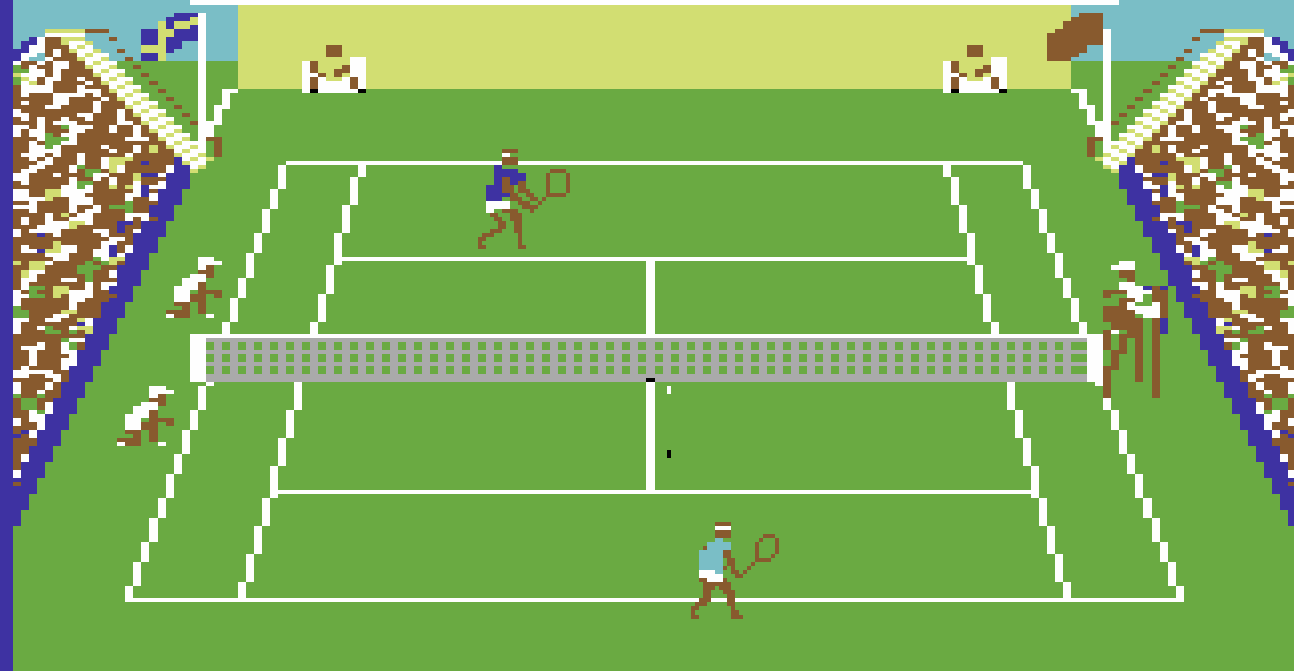


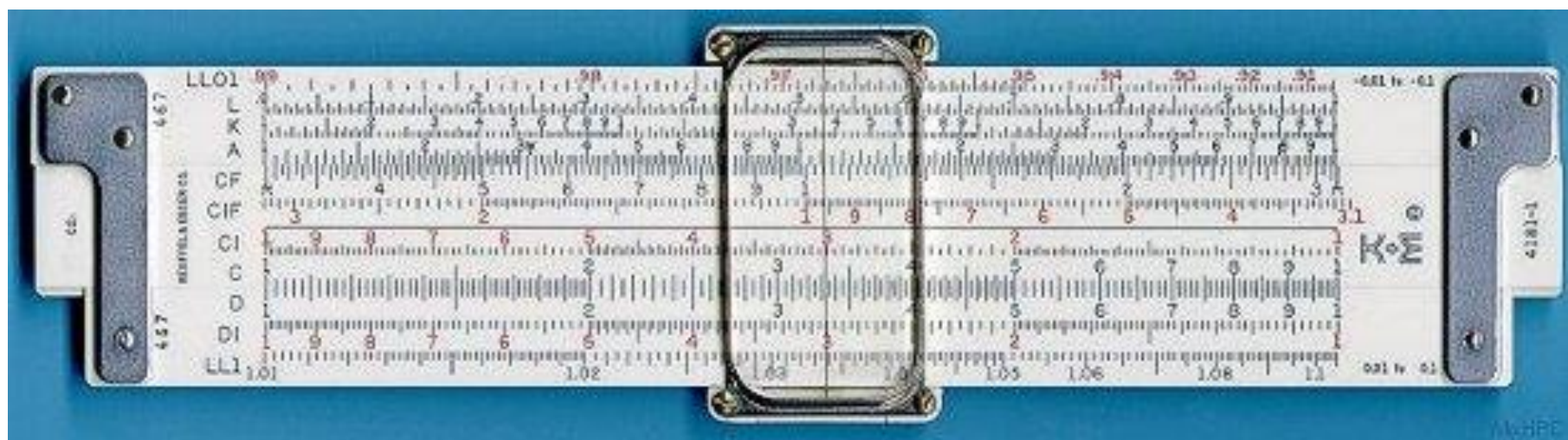


Commodore 64



SETS	PLAYER 2	0	40
			GAMES POINTS
	PLAYER 1	0	15











PONG

PLAYER 1 PLAYER 2

PONG:

