

## INFORMACIÓ I MATRÍCULA:

Matrícula oberta mentre quedin places lliures i fins al dia anterior a l'inici del curs

## PROCEDIMENTS DE MATRÍCULA

Presencial:  
Oficina de la Universitat d'Estiu  
C/ Jaume II, 71

Per telèfon: 973 70 33 90

Per correu electrònic: [estiu@estiu.udl.cat](mailto:estiu@estiu.udl.cat)  
Envieu-nos la butlleta de matrícula disponible a  
<http://estiu.udl.cat>

### Descomptes en l'import de la matrícula:

Estudiants i personal UdL: reducció del 30%, si s'efectua l'ingrés entre el 4 i el 31 de maig de 2016

Estudiants i personal UdL: reducció del 20%, si s'efectua l'ingrés entre l'1 i el 17 de juny de 2016

Resta d'alumnes: reducció del 10%, si s'efectua l'ingrés entre el 4 de maig i el 17 de juny de 2016

*Els descomptes no s'aplicaran a les matèries transversals*



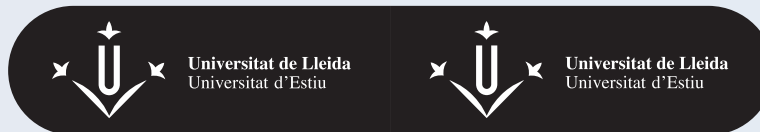
Oficina de la Universitat d'Estiu  
Campus de Cappont. Edifici Polivalent  
C/Jaume II, 71. Planta baixa  
25001 Lleida

Tel. 973 70 33 90  
A/e: [estiu@estiu.udl.cat](mailto:estiu@estiu.udl.cat)  
<http://estiu.udl.cat>

Patrocina:



Xarxa Vives  
d'universitats



# DESENVOLUPAMENT DE VIDEOJOCs UTILITZANT L'EINA COCOS2DX

Del 4 al 8 de juliol  
Lleida

3 ECTS reconeguts per la UdL:  
30 hores presencials + 45 hores de treball autònom de l'alumnat

La indústria del videojoc està experimentant un gran creixement, sent la principal indústria d'oci audiovisual i interactiu. En l'actualitat, els videojocs per a *tablets* i dispositius mòbils estan obtenint cada cop més protagonisme per diverses raons: 1) la quantitat de gent requerida per produir-los és inferior que en altres plataformes (afavoreix l'aparició d'estudis de videojocs); 2) la utilització de models F2P/B2P/P2P i microtransaccions; i 3) l'existència d'eines de programació potents i gratuïtes a l'abast de tothom, com per exemple: Cocos 2dx.

Aquest creixement implica un augment en la demanda de professionals involucrats en la producció de videojocs, sent el programador el principal i més buscat dels perfils.

Cocos2dx és un *framework* de codi lliure que permet crear jocs multiplataforma utilitzant el llenguatge C++. És simple, fàcil d'aprendre i permet crear jocs per una gamma molt àmplia de dispositius. Jocs com ara: *Disco Bees*, *Make It Rain*, *Love of Money*, *Dragon city* i molts altres han estat creats utilitzant Cocos2dx.

<b>Llengua d'impartició</b>	Català i castellà
<b>Coordinació</b>	Francesc Sebé Feixas (Departament de Matemàtica de la UdL)
<b>Equip docent</b>	Valentí Casas Díaz (Plunge Interactive) i Andreu Pardo Invernón (Plunge Interactive)
<b>Durada</b>	a) 30 hores lectives b) 75 hores (30 presencials + 45 de treball autònom de l'alumnat). Versió reconeguda amb 3 ECTS per la UdL
<b>Espai</b>	Universitat de Lleida. Campus de Cappont
<b>Preu</b>	118,59 € estudiantat, PAS i PDI de la UdL / 135,00 € la resta
<b>Places</b>	30

## PROGRAMA

### Dilluns 4

09.00-09.30 h	<b>Andreu Pardo</b> Starloop Studios
09.30-11.00 h	<b>Valentí Casas</b> Introducció al <i>framework</i>
11.30-13.30 h	<b>Valentí Casas</b> Funcionament dels objectes
16.00-18.00 h	<b>Valentí Casas</b> Jerarquia i sistema de coordenades

### Dimarts 5

09.00-11.00 h	<b>Valentí Casas</b> Ús d' <i>scenes</i> , <i>layers</i> i <i>nodes</i>
11.30-13.30 h	<b>Valentí Casas</b> Elements d'UI
16.00-18.00 h	<b>Valentí Casas</b> Sessió pràctica 1: disseny i implementació del joc

### Dimecres 6

09.00-11.00 h	<b>Valentí Casas</b> Animacions amb <i>actions</i>
11.30-13.30 h	<b>Valentí Casas</b> Sistemes de partícules
16.00-18.00 h	<b>Valentí Casas</b> Sessió pràctica 2: afegir animacions i sistemes de partícules al joc

### Dijous 7

09.00-11.00 h	<b>Valentí Casas</b> Introducció a <i>Box2D</i>
11.30-13.30 h	<b>Valentí Casas</b> Introducció a <i>Box2D</i>
16.00-18.00 h	<b>Valentí Casas</b> Sessió pràctica 3: inclusió de <i>Box2D</i> al joc

### Divendres 8

09.00-11.00 h	<b>Valentí Casas</b> Introducció a Cocos Studio
11.30-13.30 h	<b>Valentí Casas</b> Detalls i posada al punt del prototip
16.00-18.00 h	<b>Valentí Casas</b> Sessió pràctica 4: finalització del prototip de joc

## ALLOTJAMENT

L'Oficina de la Universitat d'Estiu de la Universitat de Lleida pot facilitar informació sobre allotjament per als participants del curs

### Oficina de la Universitat d'Estiu

Campus de Cappont  
Edifici Polivalent  
Planta baixa  
C/ Jaume II, 71  
25001 Lleida  
Tel. 973 703 390  
estiu@estiu.udl.cat