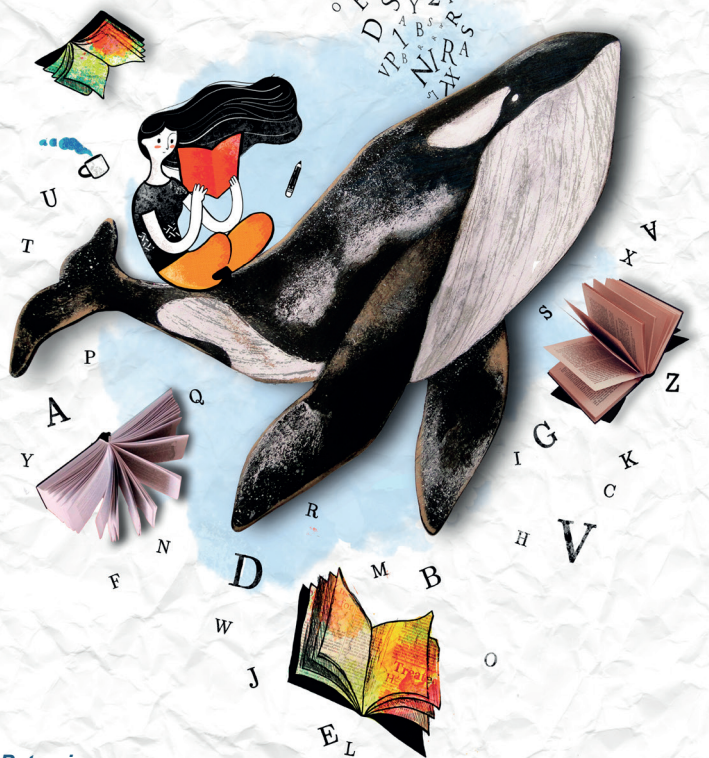


ESTIU 2021

UNIVERSITAT DE LLEIDA

Del 28 de juny al 23 de juliol de 2021



Patrocinen:



CURS EN LÍNIA
Del 19 al 23 de juliol de 2021

20W1

STEAM A LES AULES

Aquest curs té com a objectiu principal donar a conèixer què és Steam i com es poden realitzar a les aules de primària i secundària diferents projectes Steam que despertin la motivació, l'interès i la curiositat dels alumnes.

Les diferents activitats i els tallers que es faran durant el curs serviran per treballar fonamentalment què és Steam, l'experimentació i les característiques d'aquests projectes, metodologies i tecnologies emprades en Steam i l'avaluació d'activitats i projectes Steam.

Es treballaran diferents metodologies, com ara l'aprenentatge basat en projectes (ABP), la resolució per problemes, la ludificació, el pensament computacional, la indagació, el design thinking i el procés tecnològic, entre d'altres. A més, es donaran a conèixer diferents tecnologies que poden facilitar el procés d'aprenentatge, com sensors, mòbils, apps o robots, i s'abordaran també controvèrsies sociocientífiques i sociotecnològiques des del punt de vista de la ciència ciutadana.

Paral·lelament, s'implementaran els conceptes treballats en una activitat Steam pròpia, global i transversal. Se n'analitzarà la rúbrica d'avaluació i la implementació a l'aula.

Curs adreçat a mestres i professors de primària i secundària de les diferents disciplines de l'àmbit Steam, així com als estudiants de Magisteri.

Llengües d'impartició: Català

Coordinació: Alexandra Meya Escofet (Servei Educatiu de l'Alt Urgell-Cerdanya)

Equip docent: Esther Pintó Pagès (Departament d'Educació de la Generalitat de Catalunya i UdL)

Durada: 30 hores

Preu: 83,01 € estudiantat, PAS i PDI de la UdL / 135,00 € la resta

MODALITAT

Curs en línia que es realitzarà a través del Campus Virtual de la Universitat de Lleida.

METODOLOGIA

Tots els continguts i els materials del curs estaran disponibles al Campus Virtual de la UdL. Així mateix, també s'hi penjaran totes les activitats realitzades pels alumnes per poder-ne realitzar el seguiment pertinent.

El curs està organitzat en cinc sessions, de cinc hores cadascuna, que caldrà seguir de manera sincrònica, més cinc hores de treball dels alumnes, de dilluns a dijous, per a la realització del projecte del curs. Cada sessió està estructurada en dues parts diferenciades. La primera serà una classe impartida mitjançant videoconferència i la segona serà de treball individual dels alumnes, tutoritzat per la formadora, a través del Campus Virtual.

PROGRAMA

Dilluns 19

Esther Pintó

Què és Steam? Projectes Steam

- 08.30-10.00 h** Què són les Steam?
10.00-11.30 h Exemples de projectes.
Presentació del projecte que es realitzaran durant el curs.
11.45-13.45 h Realització del projecte i consulta de dubtes en temps real.

Dimarts 20

Esther Pintó

Experimentem en Steam

- 08.30-09.00 h** Taller: De què STEM parlant?
09.00-10.00 h Exemples de metodologies propícies.
10.00-11.30 h Experimentació en Steam: tools i píndoles.
11.45-12.15 h Indicacions per a la realització de l'activitat o projecte Steam.
12-15-13.45 h Realització del projecte i consulta de dubtes en temps real.

Dimecres 21

Esther Pintó

Treballem les Steam Tools

- 08.30-10.00 h** Exemples de metodologies propícies.
Exemple de perspectives adients.
10.00-11.30 h Exemples de tecnologies favorables.
11.45-12.30 h Anàlisi de la rúbrica per avaluar si una activitat és Steam.
12.30-13.45 h Realització del projecte i consulta de dubtes en temps real.

Dijous 22

Esther Pintó

Avaluem en Steam

- 08.30-10.00 h** Exemples de metodologies propícies.
Exemple de perspectives adients.
10.00-11.30 h Avaluació d'una activitat Steam.
11.45-13.45 h Realització del projecte i consulta de dubtes en temps real.

Divendres 23

Esther Pintó

Presentem els projectes

- 08.30-10.00 h** Exemples de metodologies propícies.
Exemple de perspectives adients.
10.15-13.45 h Presentació de projectes Steam.

INFORMACIÓ I MATRÍCULA

La matrícula es realitzarà per correu electrònic.

Envieu-nos a estiu@udl.cat la butlleta de matrícula disponible a <http://estiu.udl.cat>

Consulteu els descomptes en el preu de la matrícula a <http://estiu.udl.cat>

Matrícula oberta mentre quedin places lliures i fins al dia anterior a l'inici del curs. Tots els cursos tenen places limitades. L'organització es reserva el dret d'anul·lar els cursos de la Universitat d'Estiu que no assoleixin el nombre necessari d'inscripcions. Les persones que ja hi estiguin matriculades seran informades tan aviat com sigui possible i se'ls hi oferirà l'oportunitat d'accedir a un altre curs o de recuperar l'import pagat.

Per a més informació sobre la Universitat d'Estiu:



Universitat d'Estiu

Campus de Capped. Edifici Polivalent
C/ de Jaume II, 71
25001 Lleida

973 70 33 90
estiu@udl.cat
<http://estiu.udl.cat>

