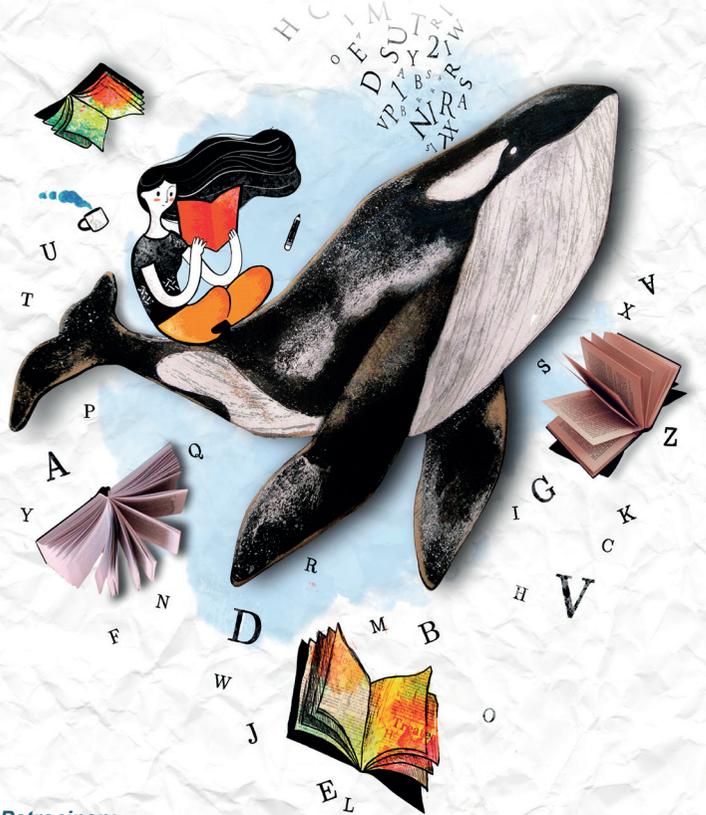


# ESTIU 2021

# UNIVERSITAT DE LLEIDA

Del 28 de juny al 23 de juliol de 2021



Patrocinan:



**CURSO EN LÍNEA**  
Del 12 al 16 de julio de 2021

27W1

## CEREBRO EN JUEGO. LOS JUEGOS DE MESA DESDE LA PERSPECTIVA EDUCATIVA

2 ECTS reconocidos por la UdL:  
20 horas guiadas por el equipo docente + 30 horas de trabajo autónomo del alumnado

Durante la pandemia, y el confinamiento que ha implicado, ha aumentado el interés por los juegos de mesa (un 25 %, según fuentes no oficiales). Por lo tanto, hemos visto que ha sido una alternativa a la comunicación y la socialización, pero también un recurso utilizado en el ámbito de la intervención psicoeducativa.

De hecho, en los últimos años ha adquirido relevancia entre los profesionales de muchos ámbitos diferentes la utilización de recursos lúdicos, como el aprendizaje basado en el juego, la gamificación o los *serious games*. Se hace patente, por tanto, la necesidad de dotar a los profesionales de competencias y habilidades en estas modalidades de intervención desde una perspectiva científica.

El curso, impartido por profesionales e investigadores del campo de la neuropsicología y la neuroeducación, permite descubrir las posibilidades terapéuticas y educativas de los juegos de mesa modernos. Participarán educadores y expertos que los están aplicando en su trabajo e investigadores que están demostrando su utilidad con evidencias científicas. Esta visión interdisciplinaria hace que el curso ofrezca una panorámica completa del estado de los temas tratados.

Será un curso experiencial en el cual, mediante el juego, descubriremos de primera mano todo su potencial.

Se trata de un curso dirigido fundamentalmente a estudiantes y profesionales de la psicología, de la atención sociocomunitaria y de la educación, pero también de otras disciplinas afines.

**Lengua de impartición:** Español

**Coordinación:** Jaume March Llanes (Departamento de Psicología de la UdL)

**Equipo docente:** Quim Benabarre García (Xarxa de Ludoteques de Lleida), Tadeo Calomarde Burgaleta (Xarxa de Ludoteques de Lleida), Verónica Estrada Plana (UdL), Joel Forcada Filella (Xarxa de Ludoteques de Lleida), Núria Guzmán Sanjaume (Atención Familia Infancia y Mayores), Jaume March Llanes (UdL), Roger Montanera Figuera (UdL), Iolanda Puig Caja (Xarxa de Ludoteques de Lleida) y Núria Vita Barrull (UdL)

**Duración:** a) 20 horas

b) 50 horas (20 horas guiadas por el equipo docente + 30 horas de trabajo autónomo del alumnado). Versión reconocida con 2 ECTS por la UdL

**Precio:** 55,34 € estudiantado, PAS y PDI de la UdL / 90,00 € el resto

### MODALIDAD

Curso en línea que se realizará a través del Campus Virtual de la Universidad de Lleida. El curso se llevará a cabo de manera sincrónica para poder interactuar, ya que en las diferentes sesiones habrá actividades en tiempo real con los juegos de mesa que se habrán presentado en las intervenciones del profesorado.

Sin embargo, las sesiones quedarán grabadas en el mismo espacio virtual del curso. De esta manera, las personas que se hayan inscrito al curso en la versión de 20 horas y que no puedan seguirlo en el horario indicado, podrán hacerlo también de manera asincrónica.

### METODOLOGÍA

El seguimiento del curso se realizará a través de la herramienta Videoconferencia del campus virtual de la UdL. En la misma herramienta estará disponible toda la documentación e instrucciones necesarias para cada modalidad, con o sin reconocimiento de créditos, el día de inicio del curso.

## PROGRAMA

### Lunes 12

**Verónica Estrada**

- 09.00-11.00 h** Introducción a la neuroeducación.  
**11.30-13.30 h** Las funciones ejecutivas.

### Martes 13

**Núria Vita**

- 09.00-11.00 h** El juego en la infancia. Aprendizaje basado en el juego (ABJ).  
**11.30-13.30 h** Experiencias reales de ABJ con niños.

### Miércoles 14

**Roger Montanera**

- 09.00-11.00 h** ABJ, gamificación y *serious games*.  
**11.30-13.30 h** Entrenamiento cognitivo con juegos en la vejez.

### Jueves 15

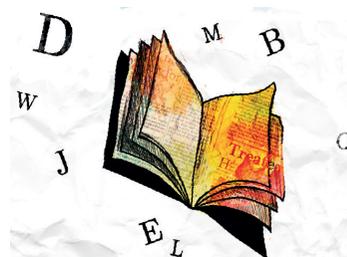
**Núria Guzmán**

- 09.00-11.00 h** Experiencias de intervención en el ámbito sanitario y sociocomunitario. El juego, recurso referente para la mejora del bienestar biopsicosocial.  
**11.30-13.30 h** Experiencias de intervención en necesidades educativas en el aula basadas en el juego.

### Viernes 16

**Quim Benabarre, Tadeo Calomarde, Joel Forcada y Iolanda Puig**

- 09.00-11.00 h** Modelo municipal de ludotecas.  
**11.30-13.30 h** Experiencias de juego de la Xarxa Municipal de Ludoteques de Lleida. Creación de juegos.



## INFORMACIÓN Y MATRÍCULA

La matrícula se realizará por correo electrónico.

Envíenos a [estiu@udl.cat](mailto:estiu@udl.cat) el boletín de matrícula disponible en <http://estiu.udl.cat>

Consulte los descuentos en el precio de la matrícula en <http://estiu.udl.cat>

Matrícula abierta mientras queden plazas libres y hasta el día anterior al inicio del curso.

Todos los cursos tienen plazas limitadas. La organización se reserva el derecho de anular los cursos de la Universitat d'Estiu que no alcancen el número necesario de inscripciones. Las personas que ya estén matriculadas serán informadas tan pronto como sea posible y se les ofrecerá la oportunidad de acceder a otro curso o de recuperar el importe pagado.

### Para más información sobre la Universitat d'Estiu:



#### Universitat d'Estiu

Campus de Capped. Edifici Polivalent  
C/ de Jaume II, 71  
25001 Lleida

973 70 33 90  
[estiu@udl.cat](mailto:estiu@udl.cat)  
<http://estiu.udl.cat>