

dilluns, 22 de juny de 2026

Realitat virtual i estimulació cerebral milloren l'equilibri en el Parkinson

La UdL i l'IRBLleida fan un estudi pilot amb 23 pacients

Un programa de rehabilitació [



Combinant la cinta i el joc / Foto: IRBLleida

<https://www.udl.cat/ca/serveis/oficina/Noticies/Assaig-per-millorar-la-mobilitat-de-persones-amb-Parkinson/>] que combina entrenament en cinta de caminar, entorns de realitat virtual com un joc (gamificació) i estimulació transcranial per corrent directa (tDCS [<https://neuronrehab.es/tDCS-que-es/>]) millora l'equilibri de les persones que pateixen la malaltia de Parkinson [<https://www.parkinson.org/espanol/entendiendo-parkinson/que-es-parkinson>]. Així ho ha demostrat un estudi pilot amb 23 pacients desenvolupat per personal investigador de la Universitat de Lleida (UdL) i l'Institut de Recerca Biomèdica de Lleida (IRBLleida). Els resultats els acaben de publicar a la revista *Neurological Sciences* [<https://link.springer.com/journal/10072>].

Les alteracions de la marxa són un dels símptomes més freqüents i incapacitants del Parkinson. Aquestes dificultats sovint empitjoren quan la persona ha de realitzar dos tasques a la vegada, com per exemple mantenir una conversa mentre camina, i poden persistir malgrat el tractament farmacològic. Les intervencions multimodals que combinen exercici físic, estimulació cognitiva i tecnologies digitals tenen potencial per abordar els dèficits motors.

"Els resultats mostren que la intervenció millora l'equilibri i els participants guanyen confiança i capacitat d'autogestió", destaca la investigadora i professora de la Facultat d'Infermeria i Fisioteràpia de la UdL, [Helena Fernández-Lago](https://portalrecerca.udl.cat/investigadores/780093/detalle?lang=ca) [<https://portalrecerca.udl.cat/investigadores/780093/detalle?lang=ca>]. "El grup que va combinar realitat virtual i estimulació cerebral mostra una millora específica en la cadència de la marxa durant situacions de doble tasca motora", afegeix.

Text: Comunicació IRBLleida / Premsa UdL

M É S

I N F O R M A C I Ó :

Notícia

IRBLleida

[

<https://www.irbllleida.org/ca/noticies/2119/una-nova-recerca-combina-realitat-virtual-i-estimulacio-cerebral-per-a-n>]

Article *A treadmill training program in a gamified virtual reality environment combined with transcranial direct current stimulation in Parkinson's Disease: Preliminary results of a mixed methods randomized controlled trial* [<https://link.springer.com/article/10.1007/s10072-026-09136-8>]

NOTÍCIES

Tecnologia adaptada per a la rehabilitació del Parkinson [<https://www.irbllleida.org/ca/noticies/2119/una-nova-recerca-combina-realitat-virtual-i-estimulacio-cerebral-per-a-n>]

RELACIONADES: